

## わんわん番付8th ルールブック用語解説

ルールブック内にて記載されている用語にて、以下の用語の意味内容を解説したものです。必ずお読みください。

用語	内容	詳細	記録・ポイント
退場	<ul style="list-style-type: none"> <li>・会場より退場</li> <li>・以後の参加も不可</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・多大なる他への迷惑行為があった場合</li> <li>・動物愛護に反する行為があった場合</li> <li>・発情が始まった場合</li> <li>・ルールブックに記載されている項目</li> <li>・判定員が判断した場合</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・当日の記録をすべて抹消</li> </ul>
失格	<ul style="list-style-type: none"> <li>・競技続行停止</li> <li>・以後の参加も不可</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・競技の進行が困難であると判断した場合</li> <li>・フィールド内で排泄行為があった場合</li> <li>・ルールブックに記載されている項目</li> <li>・判定員が判断した場合</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・その競技の記録は抹消</li> <li>・それ以前の記録は有効</li> </ul>
終了	<ul style="list-style-type: none"> <li>・その競技を終了</li> <li>・以後の競技は参加可</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・その競技又はその時点のクリア条件を満たせなかった場合</li> <li>・判定員が判断した場合</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・その時点までの記録が有効</li> <li>・またはノータイム</li> </ul>
失敗	<ul style="list-style-type: none"> <li>・競技継続可</li> <li>・以後の競技も参加可</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・その競技の又はその時点でのクリア条件を満たせていないがやり直しがきく場合</li> <li>・判定員が判断した場合</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・やり直し状況によりま</li> <li>す</li> </ul>

### ご注意・お願い

お持ちいただくもの

○係留用リード（1m以上の物）

確認させていただくもの

○犬用のおやつ、犬用のおもちゃ

※過剰な臭いや過剰な音が鳴る物等制限させていただく場合がございます。

○鑑札及び注射済票の犬への装着

※リードなど普段取り外しするものへの取り付けは、装着とはなりません。

# Qualify Rule Book

## わんわん番付8th クオリファイルールブック

- 開催日時 **2016年10月22日(土) 13:00~**
- ※当日12:00までに、わんわん動物園お散歩広場までお越し下さい。
- 受付・説明の後、練習時間を一部設定します。
- ※ルール解釈説明をこの間の時間にて行います。
- ※雨天の場合はわんわん劇場で開催。一部内容等の変更などがある場合がございます。
- 場所 わんわん動物園内ドッグラン
- 出場者 プレクオリファイから選出された20組
- 出場者が下記2種目を行い、各種目の成績でポイントを獲得。2種目で得た獲得ポイントの多い選手、上位10組がファイナル進出です。
- ※同点等で上位10組が決まらない場合、同点対象組で再度種目2を行い、上位10組を確定します。

### 全体規定

- ※出場犬は、狂犬病予防法の犬の登録が済み、鑑札と注射済票がついた犬に限ります。(開催中含む) 当日開催前に装着の有無を確認いたします。
- ※出場犬は必要なワクチン接種済みで健康かつ友好的であり、雌犬の場合、発情中でないことを出場条件とします。
- ※犬一頭とハンドラー又は飼い主様(以下HD)一人がペアになって競技をします。
- ※本競技はノーリード競技もあります。会場は逸走防止の措置を行ってください。また、逸走防止のため、犬とハンドラーが離れる競技は犬をその場に係留する場合がございますので、1m以上の係留できるリードをご用意ください。
- ※競技中、コース内には競技者(犬、HD)と判定員のみとします。競技中とは、スタートゴングから終了のゴングまでとします。
- ※犬またはHDが入れ替わることは禁止です。提出された「プロフィール用紙」に記載されたHDと犬のペアでの競技参加となります。
- ※道具などを使って強制的に姿勢をとらせた場合等は終了となります。
- ※競技中モチベーターとして使用できる物は、犬用のオモチャ、犬用のオヤツ、自身が出せられる音に限定させて頂きます。
- ※競技中に排泄行為があった場合は、失格となります。
- ※参加・競技にあたり犬に過度な負担がかかるかと判定員が判断した場合、他の犬や出場者に多大な迷惑をかけると判断した場合などは、退場を指示させていただく場合があります。
- ※競技中、参加者への妨害行為があった場合、退場を指示させていただく場合があります。
- ※判定、判断が困難な場合は審議となり、判断が下される場合があります。
- ※ルールなどの調整・変更が発生した場合等の伝達・詳細説明は都度お伝えいたします。
- ※当日メディア等が入る場合がありますのでご了承ください。
- [姿勢等について]
- フセは犬の胸が地面について止まっている状態とします。(※お尻が上がっている状態は不可)
- オスワリは犬のお尻と両前足が地面について止まっている状態とします。
- 各姿勢・体勢は指定エリアまたはゾーン内にすべての犬の体がおさまっている状態でOKとします。但し犬の大きさ等による要因で物理的に困難な場合の判断は判定員に一任することとします。
- 犬の体型・性質などの理由により上記規定が困難である場合は当日開催前に判定員に相談してください。

### [ファイナル出場の方へ]

- ◆全ての競技終了後に写真撮影(わんちゃん、1人ずつ)をしますのでそのまま待機してください。写真撮影終了後、係員にゼッケン返却の上、お気をつけてお帰りください。

### ファイナル出場できなかった方へ

- ◆全ての競技終了後、係員にゼッケンを返却のうえ、参加賞をお受け取りになられてお気をつけてお帰りください。ありがとうございました。

## 種目1 Remote Sit & Down

犬から離れて「フセ」「オスワリ」の指示をだし、どれだけ離れた位置からの指示に従えるかを競います。

◆出場順はくじ引きで決定・2組同時に実施します。最初に呼ばれた方が向かって右コース、次の方が左コースになります。

◆距離は 1m・3m・6m・9m・12m の5段階です。

◆スタートラインの外側にある係留ボールの指定リードに犬を係留し、HDは犬と待ちます（犬は原則オスワリの姿勢）

◆スタートのゴングとともに、HDはラウンドごとの指定の距離まで移動します、その位置で犬が座っていることを確認し、そこから「フセ」と「オスワリ」の指示を出します。

セット後スタートゴング前にHDがスタートラインから出ると（フライング）終了になります。

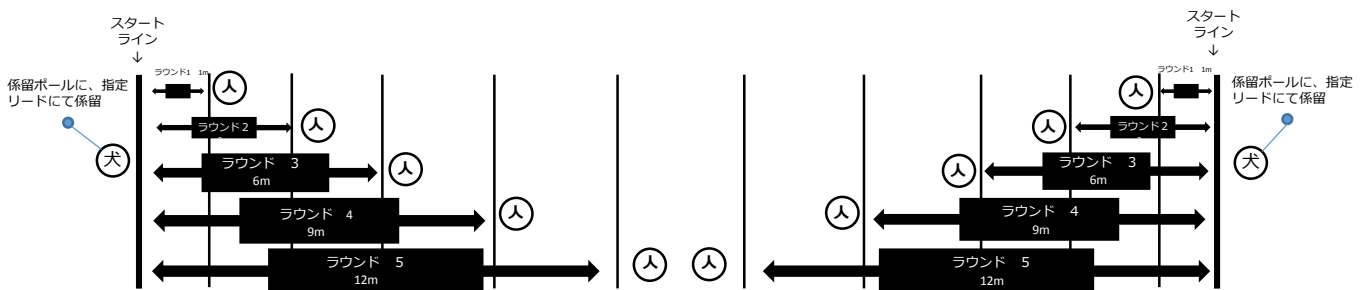
◆制限時間は各ラウンド12秒です。

◆犬がオスワリ以外の姿勢になった場合、HDはどの位置であっても遠隔コマンド等でオスワリの姿勢に戻すことは構いません。

但し、ラウンドクリアはHDが指定された各位置で、且つ犬がオスワリの状態から「フセ」「オスワリ」をできた場合とします。

◆退場・失格・終了となった場合、係留地点でその競技が終わるまで待機してください。

◆HDが白線を踏んだ状態での指示は失敗になりますので気をつけてください。



観客席

### 得点

ラウンド1 1mクリア 1P/  
ラウンド3 6mクリア 3P/  
ラウンド5 12mクリア 5P

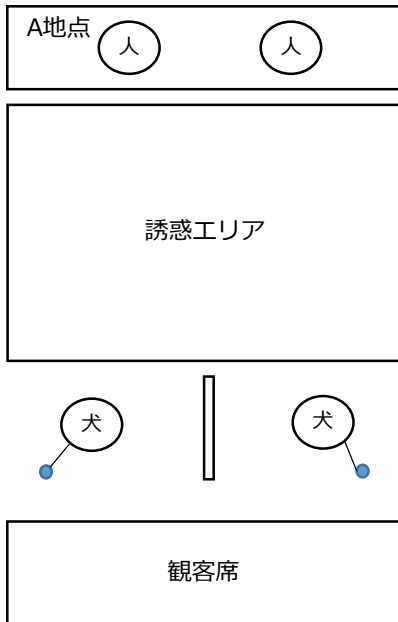
ラウンド2 3mクリア 2P/  
ラウンド4 9mクリア 4P/

## 種目2 WAIT!

犬を待たせた状態で、さまざまな誘惑に耐えられるか？耐えられた時間を競います。

<コース説明>

- 1.犬を指定されたポールに指定リードにて係留し、オスワリもしくはフセをさせてスタンバイ。
  - 2.音楽開始とともに、HDは「マテ」の指示を出し、前奏が終わる前までにA地点へ。
  - 3.前奏が終わる前までにHDがA地点に移動できない場合は終了です。
  - 4.仕掛けられる様々な誘惑にどこまで耐えられるかを競い合います。
  - 5.誘惑とインターバルは下記表のように(当日デモ実施)行われます。各誘惑タイムをクリアしたところでポイントが加算されていきます。
  - 6.各誘惑内容の詳細(物・回数等)は当日の発表となります。
- ◆出場順はくじ引きで決定・2組ずつ実施です。最初に呼ばれた方が衝立を境に向かって右コース、次の方が左コースになります。
  - ◆犬が立つとその時点で終了です。
  - ◆犬の姿勢が変わること(オスワリがフセに、またはフセがオスワリに)はOKとします。
  - ◆前奏後は、声によるコマンドは3回までとします。(声による4回目のコマンドを出した時点で競技終了)前奏の間は何回コマンドを指示していただいてもかまいません。
  - ◆ハンドサインは常時使用可能です。
  - ◆HDはA地点から出た時点で競技終了となります。
  - ◆誘惑②⑥おやつ誘惑で犬が食べる、なめる、咬むなどの行為をした場合は終了となります。
  - ◆誘惑④衝立のところでHDは後ろに設置してある椅子に座ってください。横から覗くと終了になります。
  - ◆退場・失格・終了した場合は、A地点で競技が終わるまで待機してください。



前奏:	18秒	
誘惑①	ボールを鳴らし転がす	: 15秒 (1P)
休止:	7秒	
誘惑②	おやつ 名前を呼ぶ	: 15秒 (2P)
休止:	7秒	
誘惑③	犬のお散歩	: 15秒 (5P)
誘惑④	HDを衝立で隠す (座る、覗くと終了)	: 15秒 (4P)
休止:	7秒	
誘惑⑤	自転車通過	: 15秒 (6P)
誘惑⑥	おやつ+「マテ」+「ヨシ!」	: 15秒 (8P)
誘惑⑦	傘を開閉する	: 18秒 (10P)

18秒	15秒	7秒	15秒	7秒	15秒	15秒	7秒	15秒	15秒	18秒
前奏	誘惑①	休止	誘惑②	休止	誘惑③	誘惑④	休止	誘惑⑤	誘惑⑥	誘惑⑦

得点	1P	2P	4P	5P	6P	8P	10P
トラップ	ボールを鳴らし転がす	おやつで誘惑 名前呼ぶ	犬のお散歩	HDを衝立で隠す (座る、覗くと終了)	自転車通過	おやつ +「マテ」 +「ヨシ」	傘を開閉する